

FIBA oficiālās noteikumu izmaiņas.

Stājas spēkā no 2018.gada 1.oktobra.



Lūdzu, ņemiet vērā, ka turpmāk tekstā ir atspoguļotas izmaiņas noteikumos, bet tie netiek rakstīti vārds vārdā kā tas ir atjauninātajos oficiālajos basketbola noteikumos un interpretācijās angļu valodā.

Piebilde- noteikumu izmaiņas stājas spēkā jau septembrī visās sacensībās, kuras noslēdzas pēc 2018.gada 1.oktobra (izņemot Pasaules čempionātu sievietēm Tenerifē un Pasaules čempionāta kvalifikācijas spēles septembrī).

Termins :
no perioda uz ceturtdaļu un papildus periods uz papildlaiku.

Izmaiņu iemesls :

Apvienot terminoloģiju visā pasaulē un lai visi ar basketbolu saistīti cilvēki to izmantotu vienādi.

Jauns pants :

Izmainīt visā noteikumu rokasgrāmatā:

a) Perioda vietā- ceturtdaļa

b) Papildus perioda vietā- papildlaiks

4.pants.

Spēļu formas - aksesuāri

Izmaiņu iemesls :

Lai samazinātu formastērpu un/vai aksesuāru ierobežojumus, neapdraudot konkrētās spēles tēlu.

Jauns noteikums:

Jebkuriem aksesuāriem * **komandā jābūt vienādiem, vienā krāsā ****.

* = Roku, kāju kompresijas piedurknēm/zeķēm, galvas/sviedru lentas, plaukstas, roku sviedru lentas

** = visi piederumi/aksesuāri * komandai vienā, vienotā krāsā.

Art.17

Auta iemetiens

Izmaiņu iemesls:

Lai novērstu auta iemetiena noteikumu pārkāpumus un apzinātu spēles kavēšanu spēles pēdējās 2 (divās) minūtēs.

Jauns noteikums

Punkts 17.2.8.

Kad uz spēles pulksteņa ceturtajā ceturtdaļā un/vai katrā papildlaikā ir **atlikušas 2:00 minūtes vai mazāk**, iemetiena laikā, pēc tam, kad bumba atdota/nodota uzbrūkošās komandas spēlētājam autā iemetienam, aizsargs **nedrīkst** pārvietot nevienu sava ķermeņa daļu pār sānu/ gala līniju, tādējādi traucējot izpildīt iemetienu .

Tiesnesim **obligāti** jāizmanto brīdinājuma signāls (preventīvs) pirmsauta iemetiena kā brīdinājums spēlētājam par iespējamo pārkāpumu. – (**pie katra auta izspēles izņemot uzreiz pēc komandas zaudēta groza**).

Ja pēc brīdinājuma veikšanas ir iemetiena pārkāpums par spēles kavēšanu, šis pārkāpums jā soda ar **Tehnisko piezīmi**.

ILLEGAL BOUNDARY LINE CROSSING ON A THROW-IN



Wave arm parallel to boundary line (in last 2 minutes of the fourth quarter and overtime)

Art.24

Dribls.

Izmaiņu iemesls:

Atļaut/panākt vairāk izteiksmīgas spēles un sasniegtu spēles realitāti.

Jauns noteikums:

Dribls ir dzīvas bumbas kustība, ko izdara spēlētājs laukumā un kuram atļauts kontrolējot bumbu, to mest, pasist (tap) vai ripināt to pa grīdu.

Svītrots no noteikumu: "vai apzināti to mest (piespēlēt) pret vairogu".

Piemērs:

A1 saņem bumbu groza tuvumā. Neuzsākot driblu izdara piespēli pret vairogu, un nevienam citam neskarot bumbu pats to noķer. Izdara vēl vienu piespēli atkal sev pret vairogu, saķer bumbu un uzsāk driblu.

Interpretācijas:

Atļauta spēle – pēc bumbas noķeršanas, neskatot vai piespēle izdarīta pret savu, vai pretinieka groza vairogu) A1 var izdarīt metienu, piespēli vai uzsākt driblu.

Art. 29

24 sekundes

Izmaiņu iemesls:

Lai samazināt laiku, kas ir dots uzbrucēja komandas rīcībā metienam pa grozu, kad komanda jau atrodas uzbrukuma zonā.

Lai spēles laikā rastu iespēju izdarīt vairāk metienus pa grozu.

Izmainītais noteikums:

29.2.3.

24-sekunžu pulkstenis jāatjauno vienmēr, kad tiesneši aptur spēli, fiksējot piezīmi vai pārkāpumu komandai, **kura kontrolēja bumbu.**

Šajās situācijās bumbu nonāk pretinieku komandas kontrolē autā izspēlei.

Tad:

- Ja autā iemetiens jāizdara jaunās uzbrūkošās komandas **aizsardzības zonā**, tad 24-sekunžu pulkstenis jāatjauno uz **24 sekundēm.**
- Ja autā iemetiens jāizdara jaunās uzbrūkošās komandas **uzbrukuma zonā**, tad 24-sekunžu pulkstenis jāatjauno uz **14 sekundēm.**

Izmainītais noteikums:

Bumba spēlē tiek ievadīta no pārkāpuma tuvākās vietas uzbrukuma vai aizsardzības zonā.



29.2.4.

Kad spēles 4.ceturtdaļā vai pagarinājumā uz spēles pulksteņa ir **2:00 minūtes un mazāk**, ja pirmsauta iemetiena, komanda, kurai pienākas bumbas kontrole, ir paņēmusi **minūtes pārtraukumu**, tad šīs komandas trenerim ir tiesības izvēlētiesauta iemetiena vietu **pēc** notikušā minūtes pārtraukuma:

- vaiauta iemetienu izdarīt no tai paredzētās/atļautās vietas aizsardzības zonā
- vai noauta iemetiena vietas uzbrukuma zonā.

Trenerim pēc minūtes pārtraukuma jānorāda (ar izstieptu roku) tiesnešiem, no kuras vietas atsāksies spēle.

Ja bumbas ievadīšanai spēlē pēc minūtes pārtraukuma tiek izvēlēta **uzbrukuma zona**, noauta iemetiena vietas uzbrukuma zonā pretējā pusē no galdiņa, tad 24-sekunžu pulkstenis jākorrigē sekojoši:

- ja uz 24-sekunžu pulksteņa ir 14 vai vairāk sekundes, pulkstenis jākorrigē uz **14 sekundēm**;
- ja uz 24-sekunžu pulksteņa ir atlicis 13 vai mazāk sekundes, tad pulkstenis **netiek** koriģēts un uzbrūkošās komandas rīcībā paliek tik pat sekundes, cik tās bija atlikušas pirms spēle tika apturēta.

Ja komanda izvēlas turpināt spēli no aizsardzības zonas, tad 24-sekunžu pulkstenis tiek atjaunots uz 24 sekundēm vai turpinās no laika, kad spēle tika apturēta kā tas ir noteikts noteikumos.

Art.35

Abpusēja piezīme.

Izmaiņu iemesls:

Lai vienkāršotu piezīmju principus situācijās, kad divi pretinieki izdarījuši personiskās piezīmes viens pret otru apmēram vienā laikā.

Jauns noteikums:

35. Abpusēja piezīme.

35.1. Definīcija.

35.1.1. Abpusējā piezīme situācijās, kad divi pretinieki apmēram vienā un tajā pašā laikā izdara viens pret otru personiskās piezīmes.

35.1.2.

Lai šādas divas piezīmes varētu uzskatīt par abpusēju piezīmi, jābūt kādam no sekojošajiem nosacījumiem:

- Abas piezīmes ir personiskās piezīmes spēlētājam/iem;
- Abas piezīmes ietver fizisku kontaktu;
- Abas piezīmes ir divu pretinieku pārkāpumi vienam pret otru;
- Abas piezīmes ir ar vienādu sodu.

Art. 36

Tehniskā piezīme.

Izmaiņu iemesls:

Lai izvairītos no dubulta soda situācijās, kad tiek piešķirta tehniskā piezīme, nodrošinot līdzsvaru starp komandu ar bumbu vai bez bumbas.

Jauns noteikums:

Ja ir fiksēta tehniskā piezīme un tiek piešķirts viens soda metiens. Pēc soda metiena izpildes **bumba** pienākas komandai, kura **kontrolēja bumbu** vai **būtu jākontrolē bumba** un spēle jāatsāk no tās vietas, kur tā atradās, pirms tika fiksēta tehniskā piezīme.

Art. 36

Tehniskā piezīme.

Sods par tehnisko piezīmi (viens soda metiens) jāizpilda **nekavējoties**. Vienīgais izņēmums- soda metiens jāizpilda pēc minūtes pārtraukuma.

Piemērs:

Attēlu Lpp.nr.19.-

A komandas uzbrukumā tās spēlētājs A24 izdara nesekmīgu metienu, pēc kura izdarīšanas protestē tiesnesim. Tiesnesis piešķir A24 tehnisko piezīmi brīdī, kad A komanda izcīnījusi atlēkošo bumbu.

Seko viens soda metiens B komandas izpildījumā, un spēle atsākas ar sānu auta iemetienu A komandas uzbrukuma zonā, uzbrukumā esot 14.sek.uz 24-sekunžu laika pulksteņa.



Art. 39

Kautiņš.

Izmaiņu iemesls:

Lai atsevišķi sodītu uz komandas soliņa esošo personālu par komandas soliņa atstāšanu kautiņa laikā, uzejot laukumā (**neskatoties uz to vai viņi aktīvi iesaistījās kautiņā vai nē**).

Jauns noteikums:

Jebkurš komandas soliņa personāls, kurš ir atstājis komandas soliņu un uznācis laukumā, ir uzskatāms kā aktīvi iesaistījies kautiņā, jādiskvalificē saskaņā ar attiecīgajiem noteikumiem (D-piezīme).

Art. 46

Vecākais tiesnesis: pienākumi un atbildība/ **Video atkātojuma sistēma.**

Izmaiņu iemesls:

Lai pievienotu vēl trīs Video atkārtotuma sistēmas (IRS) skatīšanās gadījumus, lai būtu vēl pārskatāmākas spēļu situācijas.



Jaunais noteikums:

46.12 .

Spēles 4.ceturtdaļas vai papildlaika pēdējās 2:00 (divās) minūtēs :

- Situācijās, kad tiek fiksēts pārkāpums bumbas iejaukšanās vai lejupejošas bumbas situācijās (goaltending and interference).

Jaunais noteikums:

46.12 . Spēles 4.ceturtdaļas vai papildlaika pēdējās 2:00 (divās) minūtēs :- Situācijās, kad tiek fiksēts pārkāpums bumbas iejaukšanās vai lejupejošas bumbas situācijās (goaltending and interference).

Piemērs:

Spēles ceturtajā ceturtdaļā jāspēlē 01:36, B komandas spēlētājs B2 dodas ātrajā uzbrukumā, izdara metienu pa grozu, brīdī, kad bumba pieskaras vairogam, to aizsit prom A komandas aizsargs A21. Tiesneši fiksē iejaukšanos bumbas lidojumā pārkāpumu. A komandas treneris protestē pret groza guvumu. Tā kā šāda situācija notikusi 4.cet.pēdējās 2:00 minūtēs vai pagarinājuma pēdējās 2:00 minūtēs, vecākais spēles tiesnesis izmanto Video Atkārtojuma Sistēmu, lai pārliecinātos par lēmuma pareizību.

Ja šajā situācijā tiesneši nebūtu fiksējuši pārkāpumu, izmantot Video Atkārtojuma Sistēmu nedrīkstētu.

Jebkurā spēles laikā:

- pēc pārkāpuma fiksēšanas pret uzbrucēju metiena brīdī, un ja metiens ir nesekmīgs, lai pārbaudītu - jāpiešķir **divi vai trīs soda metieni**;
- vai personiskā, nesportiskā vai diskvalificējošā piezīme, kas tiek fiksēta, atbilst fiksētās piezīmes kritērijiem, vai fiksētās piezīmes pārkāpums **jāpaaugstina, jāpazemina vai jānomaina**.

Jebkurā spēles laikā:

- pēc pārkāpuma fiksēšanas pret uzbrucēju metiena brīdī, un ja metiens ir nesekmīgs, lai pārbaudītu - jāpiešķir **divi vai trīs soda metieni**;
- vai personiskā, nesportiskā vai diskvalificējošā piezīme, kas tiek fiksēta, atbilst fiksētās piezīmes kritērijiem, vai fiksētās piezīmes pārkāpums **jāpaaugstina, jāpazemina vai jānomaina.**

Piemērs:

A komandas uzbrukumā pēcauta iemetiena izspēles bumbu saņem komandas spēlētājs A18. Viņu cieši sedz B komandas aizsargs B55. A18 pārceļot bumbu no vienas puses uz otru, ar elkoni trāpa B55 seju. Tiesneši fiksē parastu piezīmi uzbrukumā.

Šajā situācijā tiesnešiem jāizmanto Video Atkārtojuma Sistēma, un jāpiešķir A18 nesportiskā piezīme, jo ar elkoni trāpīts pa seju aizsargam.

Jebkurā spēles laikā:

- pēc pārkāpuma fiksēšanas pret uzbrucēju metiena brīdī, un ja metiens ir nesekmīgs, lai pārbaudītu - jāpiešķir **divi vai trīs soda metieni**;
- vai personiskā, nesportiskā vai diskvalificējošā piezīme, kas tiek fiksēta, atbilst fiksētās piezīmes kritērijiem, vai fiksētās piezīmes pārkāpums **jāpaaugstina, jāpazemina vai jānomaina.**

Piemērs:

A komanda uzbrukumā, tās spēlētājs A30 dodas uz grozu izpildīt metienu. B komandas aizsargs B12 mēģina neatļaut A30 gūt grozu, ar asu sitienu izsitot bumbu pirms metiena. Tomēr A12 nespēlē uz bumbu, bet sitiens sanāk pa uzbrucēja rokām, tā saņemot nesportisko piezīmi.

B12 un B komandas treneris protestē pret piešķirto nesportisko piezīmi. Tiesnešiem jāizmanto Video Atkārtojuma Sistēma, lai pārliecinātos vai lēmums pieņemts pareizs.

Art. 50

24-sekunžu operators: pienākumi.

Izmaiņu iemesls:

Bumbas iesprūšana starp stīpu un vairogu ir jāuzskata, ka bumba ir **pieskārusies stīpai**. Lai būtu vienlīdzīgi ar citiem līdzīgiem punktiem.

Jauns noteikums:

Dzīvas bumbas iesprūšana starp stīpu un vairogu, izņemot starp soda metieniem un izņemot bumbas pārvaldīšanu, ja tā ir daļa no pārkāpuma izpildes, ir strīdus bumbas situācija ar bumbas ievadīšanu spēlē pielietojot alternatīvo auta iemetienu. Kad bumba pieskārusies stīpai, 24-sekunžu laika operatoram laiks uz 24-sekunžu tablo jāatjauno uz 14 sekundēm vai jaunām 24 sekundēm.

Art. 50

24-sekunžu operators: pienākumi.

Dzīvas bumbas iesprūšana starp stīpu un vairogu

ir strīdus bumbas situācija ar bumbas ievadīšanu spēlē
pielietojot alternatīvo auta iemetienu:

- Ja bumba paliek uzbrucēju rīcībā- 14.sek.uz 24- sekunžu tablo;
- Ja bumba pāriet aizsardzības komandas rīcībā- jaunas 24.sek.uz 24- sekunžu tablo.

Auta iemetiens pēc nesportiskās vai diskvalificējošās piezīmes.

Izmaiņu iemesls:

Paātrināt spēli, tā radot vairāk iespēju gūt vairāk punktus.

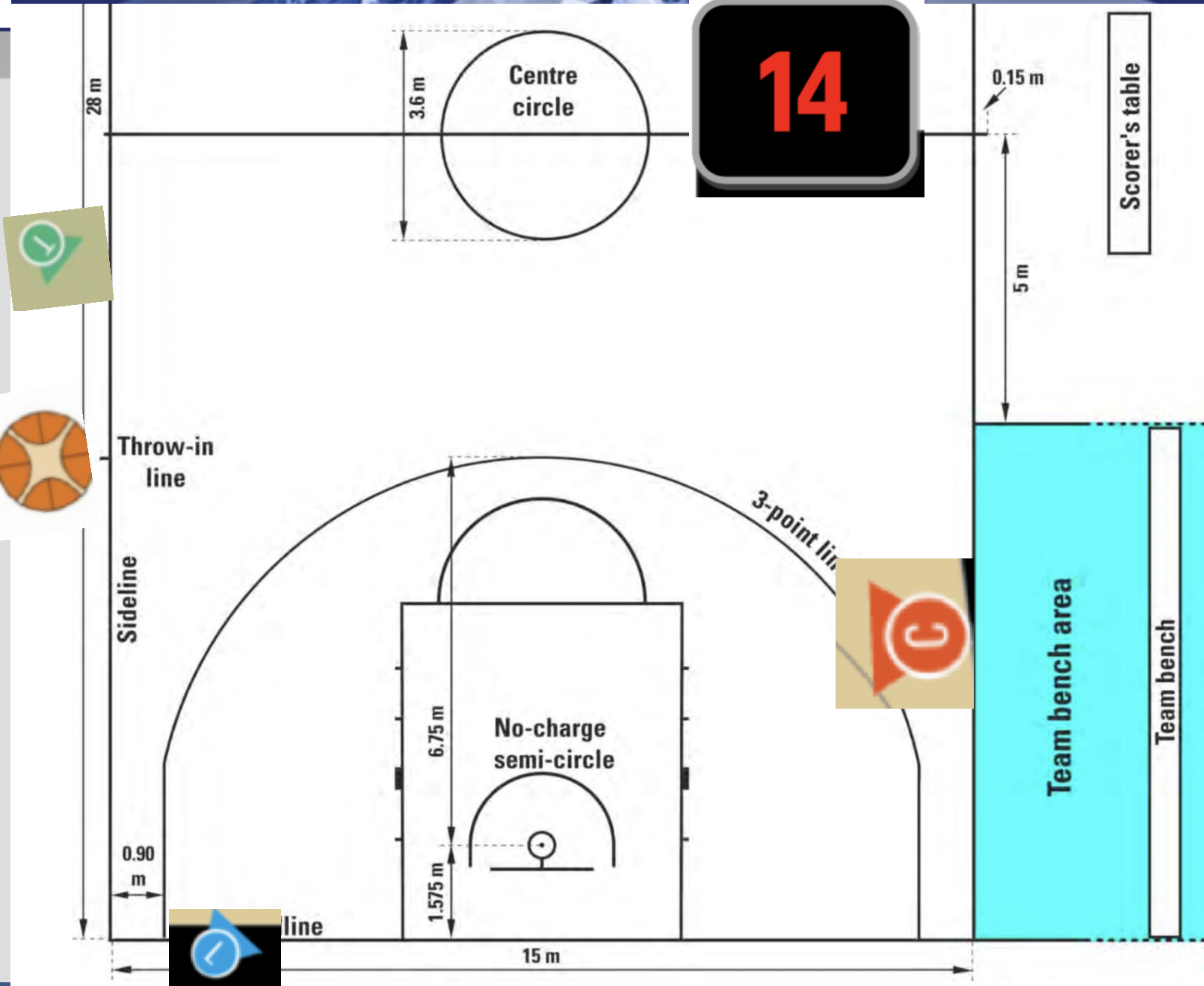
Novērst kompleksa situācijas pēc auta iemetiena no centra līnijas.

Jaunais noteikums:

- visi auta iemetieni, kas ir daļa no nesportiskās vai diskvalificējošās piezīmes, jāizpilda **no auta iemetiena vietas** komandas **uzbrukuma zonā**;
- visus auta iemetienus atsākot spēli pēc kautiņa situācijas, jāizpilda **no auta iemetiena vietas** komandas **uzbrukuma zonā**.
- visos gadījumos komandai uzbrukumā paliek 14 sekundes uz 24-sekunžu pulksteņa.

Auta iemetiens sākot jebkuru ceturtdaļu vai pagarinājumu paliek no centra līnijas pretējā pusē sekretariāta galdiņam, ja vien tā nav daļa no soda par pārkāpumu.

Skatiet attēlu Lpp.nr.41.



B – Spēles protokols.

Izmaiņu iemesls:

Lai klarificētu, kad tehniskā piezīme trenerim ir sodāma ar vienu vai diviem soda metieniem.

Jauns noteikums:

38.2.4.

Soda metieni jāpiešķir sekojoši:

...

- ja piezīme ir piešķirta kā diskvalificējoša komandas trenera asistentam, maiņas spēlētājam, izslēgtajam spēlētājam vai pavadošās delegācijas biedram par komandas soliņa laukuma atstāšanu kautiņa situācijā, un šī piezīme ir piešķirta komandas vecākajam trenerim kā tehniskā piezīme: - divi soda metieni.

D- komandu klasifikācija.

Katru sacensību Nolikumā noteikts pēc kādiem kritērijiem vadās, lai noteiktu, kura komanda vienādu punktu gadījumā atrodas labākā vietā nekā cita(-as).

24- sekunžu tablo.

Jābūt novietotam tā, lai to redzētu visā zālē.

Jaunās noteikumu izmaiņas sagatavoja LBS Tiesnešu komisija.